Lenker til ressurser på web

# Kapittel 1: Brukergrensesnitt og universell uforming

Eksempel på en tilgjengelighetserklæring: <https://www.udi.no/om-udi/tilgjengelighetserklaring/>

Tilsynsrapporter: <https://www.uutilsynet.no/tilsyn/tilsyn/250>

WCAG 2.0: <https://www.w3.org/TR/WCAG20/>

WCAG 2.0 (norsk oversettelse): <https://www.w3.org/Translations/WCAG20-no/>

WCAG 2.1: <https://www.w3.org/TR/WCAG21/>

Tilsynsrapport eksamenssystemet inspera: <https://www.uutilsynet.no/tilsynsrapporter/tilsynsrapport-universitetet-i-bergen/985>

Tilsynsrapport eksamenssystemet wiseflow: <https://www.uutilsynet.no/tilsynsrapporter/tilsynsrapport-stiftelsen-handelshoyskolen-bi/984>

Aslaksen, F., Bergh, S., Bringa, O. R., Heggem, E. K. (1997). Universell utforming: Planlegging og design for alle. Oslo: Rådet for funksjonshemmede: <https://ny.bufdir.no/siteassets/likestilling-og-ikke-diskriminering/universell-utforming---planlegging-og-design-for-alle.pdf>

ATAG, Authoring tool accessibility guidelines: <https://www.w3.org/TR/ATAG20/>

ETSI (2018). EN 301 549 (versjon 2.1.2) Krav til universell utforming for IKT-produkter og -tjenester. Norsk oversettelse tilgjengelig på nettsidene til Norsk kommunikasjonsmyndighet: <https://www.nkom.no/aktuelt/standarden-en-301-549-er-na-tilgjengelig-pa-norsk>

Europaparlaments- og rådsdirektiv (EU) 2016/2102 av 26. oktober 2016 om universell utforming av offentlige organers nettsider og mobilapplikasjoner (dansk versjon): <http://eur-lex.europa.eu/legal-content/DA/TXT/PDF/?uri=CELEX:32016L2102&from=EN>

FOR-2013-06-21-732. (2013), Forskrift om universell utforming av informasjons- og kommunikasjonsteknologiske (IKT)-løsninger: <https://lovdata.no/dokument/SF/forskrift/2013-06-21-732>

Likestillings- og diskrimineringsloven, Lov om likestilling og forbud mot diskriminering (likestillings- og diskrimineringsloven): <https://lovdata.no/dokument/NL/lov/2017-06-16-51/KAPITTEL2#%C2%A712>

The Center for Universal Design, The principles of universal design, version 2.0. Raleigh, NC: North Carolina State University: <https://projects.ncsu.edu/ncsu/design/cud/aboutud/udprinciplestext.htm>

UAAG, User agent accessibility guidelines: <https://www.w3.org/TR/UAAG20/>

United Nations convention on the rights of persons with disabilities: <http://www.un.org/disabilities/default.asp?id=259>

WAI-ARIA, Accessibility rich Internet applications: <http://www.w3.org/TR/wai-aria/>

Olsen, K. (2008). Customer Errors in Internet Banking. I Proceedings Norsk Informatikkonferanse. Trondheim: Tapir Akademisk Forlag: <http://www.nik.no/2008/10-Olsen.pdf>

# Kapittel 3: Visuell struktur og layout

Ressurs for gylne snitt og gullspiral: <https://frode-sandnes.github.io/GULLSPIRAL/>

# Kapittel 4: Tekst og lesing

Virtual magnifying glass: <http://magnifier.sourceforge.net/>

# Kapittel 5: Ikoner og grafiske symboler

Font awesome: <https://fontawesome.com/>

Norges Blindeforbund. (2010a). Internett for alle. Hentet fra <https://www.blindeforbundet.no/om-blindeforbundet/brosjyrer/internett-for-alle>

Norges Blindeforbund. (2010b). Informasjon for alle. Hentet fra <https://www.blindeforbundet.no/om-blindeforbundet/brosjyrer/informasjon-for-alle>

Berget, G., & Sandnes, F. E. (2015). On the Understandability of Public Domain Icons: Effects of Gender and Age. In International Conference on Universal Access in Human-Computer Interaction (s. 387-396). Springer, Cham: <https://oda.oslomet.no/oda-xmlui/handle/10642/2670>

# Kapittel 6: Farger og kontrast

Morsom visuell HSB til RGB konverter: <http://www.workwithcolor.com/hsl-color-picker-01.htm>

Verktøy for å eksperimentere med fargeharmoner: <https://paletton.com/#uid=1000u0kllllaFw0g0qFqFg0w0aF>

Luminosity Colour Contrast Ratio Analyser: <http://juicystudio.com/services/luminositycontrastratio.php>

Color Contrast Check: <https://snook.ca/technical/colour_contrast/colour.html>

Accessibility Colour Wheel: <https://www.giacomo.page/en/colorwheel/wheel.php>

Button Contrast Checker: <https://www.aditus.io/button-contrast-checker/>

Inverse Colour Contrast Checker: <https://frode-sandnes.github.io/INJECTOR/tweaker.html>

Fargeblindhetssimulator: <http://www.color-blindness.com/coblis-color-blindness-simulator/>

Gajanan, M. (2019). Epilepsy Foundation Presses Charges After Hackers Sent Seizure-Inducing Images to Its Twitter Followers. Time: <https://time.com/5752038/epilepsy-foundation-cyberattack-cause-seizures/>

# Kapittel 7: Lyd og syntetisk tale

Skjermleseren NVDA (Non-Visual Desktop Access, åpen kildekode): <https://www.nvaccess.org/>

Sonifiseringsverktøyet vOICe: <http://www.artificialvision.com/winvoice.htm>

Sonifiseringsverktøyet vOICe i nettleseren: <http://www.seeingwithsound.com/eyebrows.htm>

Tekstingsverktøyet amara: <https://amara.org/nb/>

Tekstingsverktøyet Subtitle Horse: <http://subtitlehorse.com/>

Alternativ teksting av bilder med kunstig intelligens: <https://frode-sandnes.github.io/AI-ALT-IMAGE/>

# Kapittel 9: Input og betjenbarhet

Optisk hodemus FreeTrack <http://www.free-track.net/english/>

Sporing av hodebevegelser i nettleseren <https://www.auduno.com/headtrackr/examples/targets.html>

Kjenne igjen enkle tegninger: <https://quickdraw.withgoogle.com/>

Finne musikk ved å nynne <https://www.midomi.com/>

Yasuoka, K., & Yasuoka, M. (2011). On the Prehistory of QWERTY. Zinbun, 42, 161-174: <https://repository.kulib.kyoto-u.ac.jp/dspace/bitstream/2433/139379/1/42_161.pdf>

# Kapittel 10: Forståelighet

Halbach, T., Hellman, R., Rødevand, G. M. & Solheim, I. (2010). Utformingsveileder: Kognitiv tilgjengelighet av nettsider og nettsteder: [http://iktforalle.no/tilgjengeli- ge-nettsider/](http://iktforalle.no/tilgjengeli-%20ge-nettsider/)

NOU (2020). Tjenester til personer med autismespekterforstyrrelser og til personer med Tourettes syndrome. Norges offentlige utredninger 2020: <https://www.regjeringen.no/no/dokumenter/nou-2020-1/id2689221/>

# Kapittel 11: Behovsanalsye

Verktøy for utforskende analyse av kortsorteringer: <http://maadmob.com.au/resources/card_sort_analysis_spreadsheet>

Nettleserbasert kortsortering med kardSort <https://kardsort.com/>

Verktøy for analyse av kortsorteringsresultater: <https://syntagm.co.uk/design/cardsortdl.shtml>

Kasus Arngren.no: <https://www.arngren.net/>

Kasus Barbie: <https://barbie.mattel.com/>

# Kapittel 12: Design

Tegneprogrammet Inkscape (åpen kildekode): <https://inkscape.org/>

Inspiser bilder i panoramaformat interaktivt, FSP-Viewer: <http://www.fsoft.it/FSPViewer/>

Program for å visualisere punktskyer, clouldcompare: <http://www.danielgm.net/cc/>

Visjonsvideo, NTT DoCoMo VISION 2020: <https://www.youtube.com/watch?v=9RV8-p-oiEQ&t=59s> Visjonsvideo, Microsoft: Productivity Future Vision: <https://www.youtube.com/watch?v=w-tFdreZB94>

Videoredigeringsprogram (åpen kildekode), openshot: <https://www.openshot.org/>

Norsk science fiction (video): <https://tv.nrk.no/serie/blindpassasjer>

Prototypingverktøy (kommersielt), Figma: <https://www.figma.com/>

Prototypingverktøy (kommersielt), Adobe XD: <https://www.adobe.com/no/products/xd.html>

Prototypingverktøy (åpen kildekode), Pencil: <http://pencil.evolus.vn/Default.html>

# Kapittel 14: Brukertesting

Utviklingsverktøy (åpen kildekode), Visual Studio Code: <https://code.visualstudio.com/>

W3C html-validator: <https://validator.w3.org/>

W3C CSS-validator: <http://jigsaw.w3.org/css-validator/>

W3Cs lenkevalidator: <http://validator.w3.org/checklink>

Visuelt testverktøy, WAVE: <http://wave.webaim.org/>

W3Cs liste over valideringsverktøy: <https://www.w3.org/WAI/ER/tools/>

Samle og organisere kvalitative observasjoner, Datalogger: <http://www.userfocus.co.uk/resources/datalogger.html>

Logging av tastetrykk, musebevegelser med mer, Morae: <https://www.techsmith.com/tutorial-morae-current.html>

Fjerntesting (kommersiell), Chalkmark: <https://www.optimalworkshop.com/chalkmark/>

Fjerntesting (åpen kildekode), ClickHeat: <https://www.dugwood.com/clickheat/index.html>

Simple Mouse Tracking bibliotek (åpen kildekode): <https://smt.speedzinemedia.com/>

Usertesting.com (kommersiell): <http://www.usertesting.com/>

Skjermleseren NVDA (Non-Visual Desktop Access, åpen kildekode): <https://www.nvaccess.org/>

JAWS (Job Access with Speech, kommersiell): <https://www.freedomscientific.com/products/software/jaws/>

Enkel skjermleser i JavaScript for eksperimentering: <https://frode-sandnes.github.io/SCREENREADER/>

# Kapittel 15: Eksperimenter og målinger

En zip-fil med rådata til eksemplene: <https://nettressurser.no/content/download/12077/46198/file/r%C3%A5data.zip>

Omfattende statistikkutvidelse for Excel med forklaringer, Real-statistics: <http://www.real-statistics.com/>

Kommandolinjebasert omfattende statistikkverktøy (åpen kildekode), R-Project: <https://www.r-project.org/>

Statistikkverktøy med nyttig GUI (åpen kildekode), JASP: <https://jasp-stats.org/>

Statistikkverktøy med nyttig GUI (åpen kildekode), Jamovi: <https://www.jamovi.org/>

Verktøy for anonym koding av deltakere, HIDE: <https://frode-sandnes.github.io/HIDE/>

GDPR, General data protection regulation: <http://data.consilium.europa.eu/doc/document/ST-9565-2015-INIT/en/pdf>

Gjengedal, K. (2021). Juks, resultatfisking og overforenkling: P-verdien får skulda for mykje, men utvegen er ikkje enkel. Forskerforum, februar 2021: <https://www.forskerforum.no/juks-resultatfisking-og-overforenkling-p-verdien-far-skulda-for-mykje-men-utvegen-er-ikkje-enkel/>